Требования к проекту

1 Введение

Мобильная игра “Monopoly”. Игра является мобильной версией известной настольной игры “Монополия”. Игра представляет собой кольцевое игровое поле, где игроки поочередно совершают ходы и занимают определённые позиции (ячейки), на которые разделено поле. В игре может присутствовать от 2 до 4 игроков. Один из игроков берёт на себя роль “сервера”, другие будут подключаться к нему и обмениваться информацией. На ход каждому игроку даётся столько времени, сколько ему необходимо.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Игра будет написана на языке Java для операционной системы Android версии 4.0 или выше. Для организации клиент-серверного взаимодействия будет использована технология Bluetooth.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в документе *Mockups.pdf*

2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение будет подходить для любой группы людей с любым уровнем образования, опытом и технической грамотностью.

2.4 Предположения и зависимости

Игра будет нормально функционировать при условии стабильного соединения между сервером и клиентами.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Реализовать меню с возможностью начать новую игру, посмотреть правила игры, а также выйти из игры.

2. Реализовать возможность выбора серверной и клиентской стороны.

3. Реализовать графический интерфейс, содержащий следующее: игровое поле 10х10, поле биржы, кнопку броска кубиков, кнопку запроса обмена, кнопку сдаться, кнопку кредита у банка, карточки “шанс”, “офис”, “форс-мажор”.

4. Реализовать возможность просмотра информации о выбранной клетке, а также информации о игроках.

3.2 Нефункциональные требования

1. Время непрерывной работы – не менее 5 часов.

2. Компоненты приложения должны одинаково хорошо выглядеть на устройствах с различными размерами экранов.

3. Приложением должно быть зарезервировано не более чем 128 МБ оперативной памяти.